
KONAMI
モピレンジャー
けっきょく南極大冒険
コナミのピンポン
コナミのボクシング
ハイパースポーツ2
スカイジャガー
KCET
KONAMI ANTIQUES MSX COLLECTION
コナミアンティークス
TM
MSXコレクション
Vol.1
ロードファイター
イー・アル・カンフー
グラディウス
ゴーファーの野望
©1997 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.
PlayStation
VARIETY GAME

ごあいさつ

このたびはコナミの「コナミアンティークス～MSXコレクション～Vol.1」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの解説書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用法でご愛用ください。なお、この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管してください。

KONAMI ANTIQUES MSX COLLECTION
コナミアンティークス™
MSXコレクション Vol.1

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。
そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

For Japan Only　プレイヤー 1～2人

MSXは株式会社アスキーの登録商標です。

VX120-J1 (SLPM 86052)

操作方法

「コナミアンティークス～MSXコレクション～Vol.1」のタイトルが表示されたらスタートボタンを押すと、ゲーム選択画面になります。

ゲーム選択画面での基本操作



ゲーム中にR1ボタンとL1ボタンを同時に押すとゲーム選択画面に戻ります。
ゲーム中にセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押すとタイトル画面に戻ります。
ゲーム中のボタン操作は各ゲームのページを参照してください。
各ゲームのスタート・・・・×ボタン

Contents

1984









1985





モピレンジャー　P9

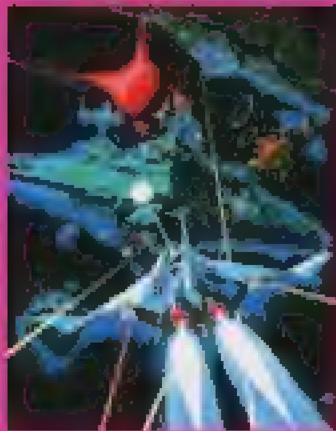


イー・アル・カンフー　P15



ロードファイター　P17

1986



グラディウス　P21

1988



ゴーファーの野望　P23

コナミのボクシング

1人または2人で対戦プレイ可能。
全日本無差別級チャンピオン、ファイティング龍。彼が遂に世界の強豪がひしめくWORLD PUNCH CUPに出場する。果たして龍はチャンピオンベルトを手にすることができるだろうか。

画面の見方



判定

KO ・・・・・・・・10カウントでたてない
TKO ・・・・・・・3回ダウン

3ラウンド終了すると試合は判定となり、ポイントの高いほうが勝者となる。
ポイントはダウンの数とパンチの数で判定される。

Konami's Boxing



操作方法

■上ガード	方向キー↑	
■下ガード	方向キー↓	
■前進	方向キー←	2P側は方向キー→
■後退	方向キー→	2P側は方向キー←
■アッパー	✕ボタン＋方向キー↑	
■ボディー	✕ボタン＋方向キー↓	
■ストレート	✕ボタン＋方向キー←	2P側は✕ボタン＋方向キー→
■スウェー	✕ボタン＋方向キー→	2P側は✕ボタン＋方向キー←
■ジャブ	✕ボタン	
■ポーズ	スタートボタン	

コナミのピンポン

1人または2人で対戦プレイ可能。
本格的なピンポンが楽しめる！フォアハンドとバックハンドを素早く使いこなせ！

操作方法

■1P 2P プレイ選択	方向キー↑↓でカーソル移動、×ボタンで決定
■難易度選択	方向キー←→でカーソル移動、×ボタンで決定
■スマッシュ	方向キー↑
■ドライブ	方向キー←
■カット	方向キー→
■フォアハンドとバックハンドの切り替え	×ボタンを押していない時フォアハンド ×ボタンを押している時バックハンド
■サーブ	方向キー←→でサーブをする位置を決め、 方向キー↑でピン球を上に投げます。 方向キー←又は→を押してドライブサーブ又はカットサーブをします。
■ポーズ	スタートボタン

Konami's Pingpong

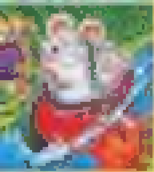
画面の見方

コートサイド
2P判定
1P判定
1Pスコア
2Pスコア



得点

1ゲーム21点を先取したほうが勝ちです。1試合3ゲームで、2ゲーム先取したほうが勝ちとなります。21対21になったときはスコア表示が0になり、それ以降2点を先取したほうの勝ちとなります。サービスはお互いの得点の合計が5点になったあと、以後5点を数えるごとにチェンジします。また、お互いの得点が20対20になったとき、以後1打ごとにチェンジします。



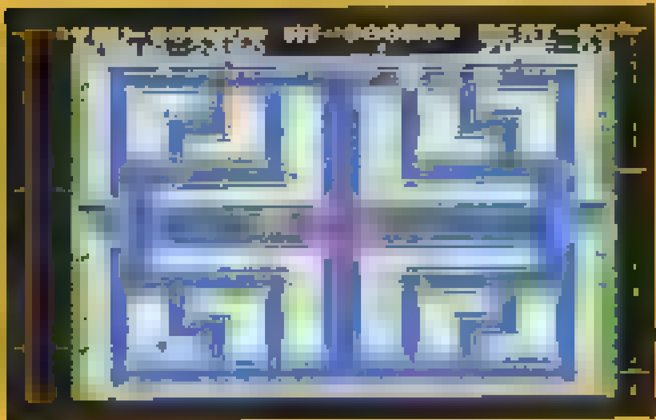
モピレンジャー

1人用。
ほのぼの怪獣モピラの住むモピランドに宇宙のキッドネイパー「ラゾン」が侵入。モピラの子供コモピラをさらって島の水晶に立てこもった。勇者モピレンジャーはカヌーに乗り込み、ラゾンを石に変えるストーンビーマーを持ってコモピラ救出に向かった！

操作方法

■モピレンジャー移動	方向キー↑↓←→
■ショット	ボタン
■ポーズ	スタートボタン
■ステージのやり直し	ボタン（モピレンジャーを1人失います。）

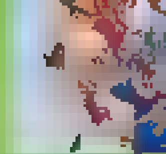
Mopiranger





ハイパースポーツ2

Hyper Sports 2











けっきょく南極大冒険

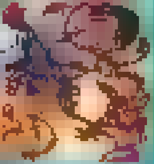
Antarctic Adventure



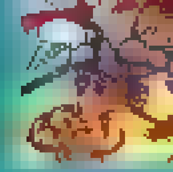
ハイスコア

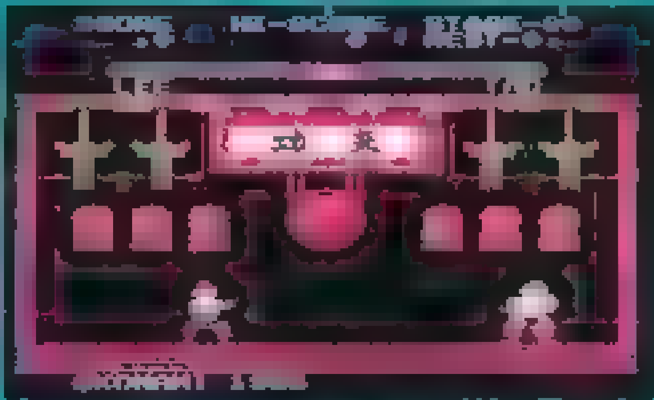


オーバーです。



イー・アル・カンフー

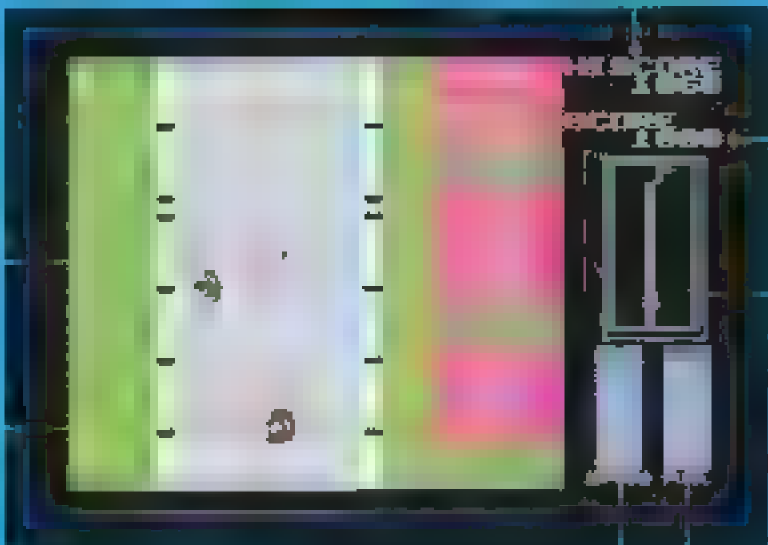


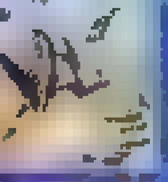




ロードファイター

Road Fighter





スカイジャガー

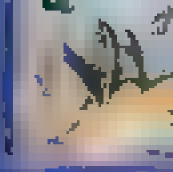
[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]



Sky Jaguar

画面の見方

スコア



ステージ数

グラディウス

1人プレイまたは2人交代プレイ可能。
亜時空星団バクテリアンの侵略から惑星グラディウスを守れ。
エネルギーカプセルを取得してパワーアップしながら進め！

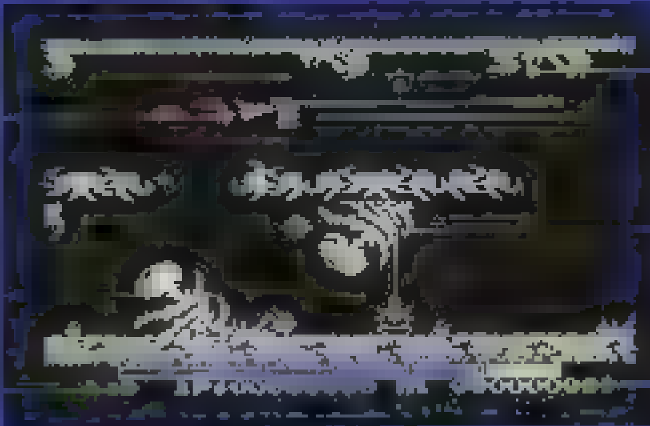
操作方法

■1P/2P選択	方向キー↑↓で選択、●ボタンで決定
■自機移動	方向キー↑↓←→
■ショット	●ボタン
■パワーアップ	●ボタン
■ポーズ	スタートボタン
■コンティニュー	●ボタン

2人で交代にプレイできます。1Pコントローラーを交代で使用します。
2Pコントローラーは使用できません。

Gradius

画面の見方



パワーアップカプセル

パワーゲージ

パワーアップ

SPEED UP	5段階までスピードアップできます。
MISSILE	地上攻撃用ミサイル。2段階までスピードアップできます。
DOUBLE	2方向ビーム。
LASER	貫通力のあるレーザービーム。2段階まで長くできます。
OPTION	2体まで付けることができ、自機と同じ攻撃をします。
?	バリア。敵や弾を10回まで防御します。

DOUBLEとLASERは、同時に装備できません。
自機は、最初3機です。100,000点ごとに1機増えます。

ゴーファーの野望

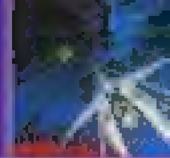
1人または2人交代プレイ可能。

かつての宿敵バクテリアン軍の首領は、既にラーズ星域に移転しグラディウス星を様々な星の手から守り続け、宇宙暦77年にて勃発。それから数十年後、新たなバクテリアン軍が宿敵を撃退した。歴史を越えて過去のラーズ星帯を制圧し歴史を変えようとしているのだ。ラーズ星帯防衛のディヴィッド・バートン少佐はを阻止するため超時空戦闘機ヴィクセンで出撃した。

操作方法

■1P/2P選択	方向キー↑↓で選択、○ボタンで決定
■自機移動	方向キー↑↓←→
■ショット	○○○○
■パワーアップ	○ボタン
■ポーズ	スタートボタン

※2人で交代でプレイできます。1Pコントローラを交代で使用します。
※2Pコントローラは使用できません。
※ボタンを押すとコンティニューできます。



Ambition of Gofer

自機の機体を４種類の中から1つ選びます。
シールドかフォースフィールドを選びます。
マルチプルの形態を３種類の中から1つ選びます。

パワーアップ

パワーアップの種類は機体によって異なります。

SPEED UP ……………… 最高８段階までスピードアップできます。
MISSILE ………………… 地上攻撃用ミサイル。
PHOTON MISSILE …… 敵を一発で破壊する貫通ミサイル。
NAPALM MISSILE …… 敵に当たると爆発、爆風で敵を破壊する。
2WAY MISSILE ………… 上下２方向ミサイル。
BEAM ……………………… 前方攻撃用ビーム。
TAIL BEAM ……………… 後方攻撃用ビーム。
UP DOUBLE …………… 斜上方攻撃用ビーム。
LASER ……………………… 貫通力のあるレーザービーム砲。
RIPPLE LASER ………… リング状レーザー、貫通力は無い。
MULTIPLE ……………… ２体まで付けることができ、自機と同じ攻撃をします。
SHIELD …………………… 自機の前方を防御する。敵や弾を１０発まで防ぐ。
FORCE FIELD ………… 自機の全体を防御する。敵や弾を５発まで防ぐ。

最初は、自機は３機。
30,000点で1機増え、その後は100,000点ごとに1機増えます。

ゴーファーの野望

画面の見方



ステージ2～8の各ステージに1つずつ特殊兵器がかくされています。
ステージ5・7・8にはラース皇帝が幽閉されている場所を示すマップがかくされています。すべてのマップを見つけないと最終ステージへ行くことができません。
ステージ10には亜空間飛行に使用するシールド装置がかくれています。これを手に入れておかないと・・・・。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

KONAMI ANTIQUES MSX COLLECTION

コナミアンティークス™ MSXコレクション Vol.1

コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL.03-3348-4500(代)

大阪サービスセンター 〒560 [illegible] TEL.06-[illegible](代)

●商品に関するお問い合わせは● フリーダイヤル 0120-086-573

お客様相談室 コナミネットライン

営業時間 [illegible] 午前10:30～12:00 午後1:00～5:00

[illegible]

VX120-J1 (SLPM 86052)